1. Conceito para Novo Jogo

Este jogo vai-se jogar com uma grelha de killer sudoku original, gerada pelo computador, contendo também números de 1 a 9, cada jogador vai poder usar 3 desses números, sendo esses números aleatórios, escolhidos por um sistema de numeração aleatório, e serão usados exclusivamente por esse jogador, o que importa é que cada jogador tenha 3 números exclusivos.

Como no killer sudoku, os números dentro dos picotados têm de ser somados dependo do valor que esteja definido dentro dessa figura picotada, o último a conseguir completar essa figura receberá os pontos lá colocados. Ganha o jogador que tiver mais pontos no final da partida. Lembrando que cada jogador tem os seus próprios números e terá de completar a grelha inteira na mesma em cooperação com o seu oponente. Cada jogador tem a hipótese de dar 3 erros, caso dê erros está automaticamente eliminado, caso só sobre um jogador esse mesmo será considerado como vencedor.

O jogo contém assim um modelo de competição multilateral.

4. Testes da versão inicial

Deu para perceber que não há nenhuma condição de quem começa, por isso ficou decidiu-se que quem ficar com o número 9 é quem irá começar primeiro. O jogo demora bastante tempo até que se consiga acabar uma partida. Era melhor se cada jogador tivesse uma cor própria para poder distinguir cada um.